Objetivos do projeto

Desenvolver um software voltada para plataforma de tv digital que traga informações relativas a copa do mundo 2010. Por de trás disso, temos objetivos específicos, que são:

▪ Aprender uma linguagem voltada para edição em softwares para TV DIGITAL.

▪ Utilizar o conhecimento adquirido ao longo do curso nesse projeto.

▪ Ter um produto final que possa ser reutilizado e ou reprogramado por outros que assim queiram.

Descrição do projeto

O projeto será um tipo de revista digital direcionada a tecnologia da tv digital. Tendo em vista que, a tecnologia ainda está pouco difundida e que não se tem a plataforma ginga(sistema nacional de tv digital) para testes físicos, o programa será desenvolvido e testado em emulador. O emulador utilizado será o xletview, e a linguagem será a api javatv. O programa irá conter consultas relativas a jogadores, estádios e seleções; conterá também informações sobre o desenvolver da copa: tabela, classificação; e por fim uma opção extra, no qual terá termos como figurinha, compras e usuário. A "figurinha" nada mais é do que a foto de cada jogador, seguindo uma regra característica do programa. O programa terá usuários. Isto facilitará as compras ou outras atividades no programa.

Como o programa se trata de um aplicativo interativo ele terá um banco de dados interno fixo, em que este é carregado assim que o programa inicia e as informações voláteis serão transmitidas através da tecnologia carrossel.